BENUTZERHANDBUCH

DLP PROJECTOR

Bitte lesen Sie dieses Handbuch aufmerksam durch, bevor Sie Ihr Gerät zum ersten Mal verwenden, und bewahren Sie es zur späteren Verwendung auf.

HW300A

SICHERHEITSHINWEISE

Bitte beachten Sie die Sicherheitshinweise. Dadurch vermeiden Sie Unfälle und die unsachgemäße Nutzung des Projektors.

Das Blitzsymbol in einem gleichschenkligen Dreieck soll den Benutzer darauf aufmerksam machen, dass im Gehäuse des Gerätes eine nicht isolierte „gefährliche Spannung" vorhanden ist, sodass die Gefahr eines Stromschlags besteht.

Das Ausrufezeichen in einem gleichschenkligen Dreieck soll den Benutzer darauf aufmerksam machen, dass die dem Gerät beiliegende Dokumentation wichtige Betriebs- und Wartungsanweisungen enthält.

WARNUNG/VORSICHT

- DAS GERÄT WEDER REGEN NOCH FEUCHTIGKEIT AUSSETZEN. ES BESTEHT BRAND- BZW. STROMSCHLAGGEFAHR.

Lesen Sie diese Sicherheitshinweise.
Bewahren Sie diese Sicherheitshinweise gut auf.
Befolgen Sie alle Warnhinweise.
Halten Sie sich an alle Anweisungen.

Innenraum-Aufstellung

WARNUNG

- Stellen Sie den Projektor niemals an einem Ort mit direkter Sonneneinstrahlung oder in der Nähe von Wärmequellen, wie z. B. Heizungen, Kaminen oder Öfen auf.
  - Es besteht Brandgefahr.
- Bewahren Sie keine brennbaren Stoffe auf oder neben dem Projektor auf.
  - Es besteht Brandgefahr.
- Halten Sie sich nicht am Projektor fest.
  - Der Projektor könnte herunterfallen und schwere oder tödliche Verletzungen verursachen.
- Halten Sie die Belüftungsöffnungen frei und achten Sie darauf, dass die Luftzirkulation nicht behindert wird.
  - Andernfalls erhöht sich die Innentemperatur des Geräts, was einen Brand auslösen kann.
- Stellen Sie den Projektor nicht in der Nähe von Wasserdampf- oder Öldunstquellen, wie einem Luftbefeuchter, auf.
  - Es besteht Brand- oder Stromschlaggefahr.
- Stellen Sie den Projektor an einem möglichst staubfreien Ort auf.
  - Es besteht Brandgefahr oder die Gefahr, dass das Gerät beschädigt wird.
- Betreiben Sie den Projektor nicht an feuchten Orten, wie z. B. in einem Badezimmer.
  - Es besteht Brand- oder Stromschlaggefahr.

- Stellen Sie den Projektor nicht direkt auf einem Teppich, Vorleger oder an Orten mit schlechter Luftzirkulation auf.
  - Dadurch erhöht sich die Innentemperatur des Geräts, was einen Brand auslösen oder zu Schäden am Gerät führen kann.
- Die Betriebsumgebung muss gut belüftet werden. Der Abstand des Projektors zur Wand sollte mindestens 30 cm betragen.
  - Eine zu hohe Innentemperatur des Geräts kann einen Brand auslösen oder zu Schäden am Gerät führen.

HINWEISE

- Wenn Sie den Projektor auf einem Tisch aufstellen, achten Sie darauf, dass er nicht zu dicht an der Kante steht.
  - Der Projektor könnte herunterfallen, was zu Verletzungen und Schäden am Gerät führen kann. **Verwenden Sie einen geeigneten Standfuß.**
- Trennen Sie vor dem Transport oder der Reinigung den Netzanschluss sowie alle Anschlüsse vom Gerät.
- Stellen Sie den Projektor an einem möglichst ebenen und stabilen Ort auf.
  - Andernfalls kann das Gerät herunter fallen, was zu Verletzungen und/oder Schäden am Gerät führen kann.
- Lassen Sie den Projektor beim Anschluss eines externen Gerätes nicht fallen.
  - Dies kann zu Verletzungen und/oder Schäden am Gerät führen.

Stromversorgung

WARNUNG

- Am Projektor sollte ein Erdungskabel angeschlossen werden.
  - Ohne angeschlossenes Erdungskabel besteht die Gefahr von Stromschlägen durch Leckströme.
    Falls keine Erdung möglich ist, sollte ein separater Überlastungsschalter verwendet und von einem qualifizierten Elektriker installiert werden.
    Schließen Sie die Erdung niemals an die Telefonleitung, den Blitzableiter oder Gasrohre an.
- Der Netzstecker sollte fest an die Steckdose angeschlossen werden, um Brandgefahr zu vermeiden.
  - Es besteht Brandgefahr und die Gefahr, dass das Gerät beschädigt wird.
- Stellen Sie keine schweren Gegenstände auf das Netzkabel.
  - Es besteht Brand- oder Stromschlaggefahr.
- Berühren Sie den Netzstecker niemals mit feuchten Händen.
  - Es besteht Stromschlaggefahr.
- An eine Mehrfachsteckdose sollten nicht zu viele Geräte angeschlossen werden.
  - Dies kann zum Überhitzen der Steckdose und zu einem Brand führen.
- Netzstecker und Steckdose sollten stets staubfrei sein.
  - Es besteht Brandgefahr.

HINWEISE

- Ziehen Sie das Kabel nur am Netzstecker heraus. Andernfalls könnte das Kabel beschädigt werden.
  - Es besteht Brandgefahr.
- Verwenden Sie für den Anschluss niemals defekte Netzkabel oder Netzstecker sowie beschädigte oder lockere Steckdosen.
  - Es besteht Brand- oder Stromschlaggefahr oder die Gefahr, dass das Gerät beschädigt wird.
- Das Netzkabel darf nicht mit spitzen oder heißen Gegenständen in Berührung kommen.
  - Es besteht Brand- oder Stromschlaggefahr oder die Gefahr, dass das Gerät beschädigt wird.
- Stellen Sie den Projektor so auf, dass niemand über das Netzkabel stolpern kann.
  - Es besteht Brand- oder Stromschlaggefahr oder die Gefahr, dass das Gerät beschädigt wird.
- Schalten Sie den Projektor niemals ein oder aus, indem Sie den Stecker aus der Steckdose ziehen. (Lassen Sie das Gerät zuerst abkühlen, bevor Sie den Stecker ziehen.)
  - Ein mechanischer Defekt oder Stromschlag können die Folge sein.

Gebrauch

WARNUNG

- Stellen Sie keine mit Flüssigkeiten gefüllten Behälter auf den Projektor, wie z. B. Blumentöpfe, Tassen, Kosmetika oder Kerzen.
  - Es besteht Brandgefahr oder die Gefahr, dass das Gerät beschädigt wird.
- Bei Erschütterungen oder Beschädigungen des Projektors schalten Sie das Gerät aus, ziehen Sie den Netzstecker und verständigen Sie den Kundendienst.
  - Es besteht Brand- oder Stromschlaggefahr oder die Gefahr, dass das Gerät beschädigt wird!
- Es dürfen keine Gegenstände ins Innere des Projektors gelangen.
  - Es besteht Stromschlaggefahr oder die Gefahr, dass das Gerät beschädigt wird!
- Falls Wasser auf dem Projektor verschüttet wurde, ziehen Sie sofort den Netzstecker und verständigen Sie den Kundendienst.
  - Es besteht Stromschlaggefahr oder die Gefahr, dass das Gerät beschädigt wird!
- Leere Batterien müssen sicher und sachgemäß entsorgt werden.
  - Falls ein Kind eine Batterie verschlucken sollte, verständigen sofort einen Arzt.
- Entfernen Sie keine Abdeckungen. Es besteht erhöhte Stromschlaggefahr.
- Schauen Sie bei eingeschaltetem Projektor niemals direkt in das Objektiv. Dies könnte zu Augenschäden führen.
- Berühren Sie keine Metallteile während des Betriebs oder kurz nach dem Betrieb, da die Belüftungsschlitze sowie der Lampenschutz dann noch heiß sind.
- Berühren Sie den Projektor nicht, wenn er sich in einem Raum befindet, in dem Gas freigesetzt wird.
  - Durch Funkenschlag kann ein Brand entstehen.

- Bei eingeschaltetem Projektor muss immer die Objektivhülle/-klappe entfernt werden.
- Berühren Sie das Gerät oder das Stromkabel nicht während eines Gewitters.
  - Es besteht Stromschlaggefahr.
- **VORSICHTSHINWEISE** zum Netzkabel
  Die meisten Geräte sollten an einen eigenen Stromkreis angeschlossen werden, d. h. eine separate Steckdose, an die ausschließlich dieses und keine weiteren Geräte bzw. Verteilersteckdosen angeschlossen sind. Schlagen Sie zur Sicherheit die technischen Daten in diesem Benutzerhandbuch nach.
  Steckdosen sollten niemals überlastet werden. Überlastete, lockere oder beschädigte Steckdosen, Verlängerungskabel, blanke Netzkabel oder beschädigte bzw. rissige Isolationen bergen eine erhöhte Brand- und Stromschlaggefahr. Überprüfen Sie daher regelmäßig den Zustand des Netzkabels. Ziehen Sie den Netzstecker bei Beschädigungen oder Abnutzungen des Kabels ab, benutzen Sie das Gerät nicht weiter, und lassen Sie das Kabel vom Kundendienst ersetzen.
  Schützen Sie das Netzkabel vor mechanischen Beschädigungen, wie z. B. Verdrehen, Knicken, Eindrücken, Einklemmen in einer Tür oder Drauftreten. Achten Sie besonders auf die Stecker, Steckdosen und den Bereich, an dem das Kabel aus dem Gerät tritt.

HINWEISE

- Stellen Sie keine schweren Gegenstände auf den Projektor.
  - Dies kann zu mechanischen Beschädigungen oder Verletzungen führen.
- Achten Sie insbesondere beim Transport des Projektors darauf, dass das Objektiv nicht beschädigt wird.
- Berühren Sie niemals das Objektiv des Projektors. Es ist empfindlich und kann leicht beschädigt werden.
- Verwenden Sie keine scharfen Werkzeuge für den Umgang mit dem Projektor. Das Gehäuse könnte beschädigt werden.
- Falls kein Bild angezeigt wird, schalten Sie das Gerät aus, ziehen Sie den Netzstecker, und verständigen Sie den Kundendienst.
  - Es besteht Brand- oder Stromschlaggefahr oder die Gefahr, dass das Gerät beschädigt wird!
- Lassen Sie den Projektor nicht fallen, und setzen Sie ihn keinen Erschütterungen aus.
  - Dies kann zu mechanischen Beschädigungen oder Verletzungen führen.
- Halten Sie den erforderlichen Abstand zum Gerät ein.
  - Ein zu geringer Abstand zum Gerät kann zu Sehstörungen führen.

Reinigung

WARNUNG

- Verwenden Sie zur Reinigung des Projektors niemals Wasser.
  - Der Projektor könnte beschädigt werden, und es besteht die Gefahr eines Stromschlags.
- Falls Rauch oder ungewöhnliche Gerüche vom Projektor ausgehen, schalten Sie ihn aus, ziehen Sie den Netzstecker und verständigen Sie den Händler oder Kundendienst.
  - Es besteht Brand- oder Stromschlaggefahr oder die Gefahr, dass das Gerät beschädigt wird!
- Entfernen Sie Staub und Flecken auf dem Objektiv mit einem Druckluftspray oder einem weichen, mit Neutralreiniger und Wasser befeuchteten Tuch.

HINWEISE

- Lassen Sie die inneren Bauteile des Projektors einmal pro Jahr durch den Kundendienst reinigen.
  - Ein Einstauben des Gerätes kann zu einem mechanischen Defekt führen.
- Ziehen Sie vor der Reinigung der Kunststoffteile (z. B. des Gehäuses) den Netzstecker. Verwenden Sie ein weiches Tuch. Benutzen Sie weder Reinigungsmittel, Sprühflaschen noch nasse Tücher. Verwenden Sie vor allem keine Reinigungsflüssigkeiten (Glasreiniger) oder für Autos oder in der Industrie verwendete Reinigungsmittel, aggressive Mittel oder Wachs, Benzol, Alkohol usw.; solche Mittel können das Gerät beschädigen. Entfernen Sie Staub und Flecken auf dem Objektiv mit einem Druckluftspray oder einem weichen, mit Neutralreiniger und Wasser befeuchteten Tuch.
  - Es besteht Brand- und Stromschlaggefahr oder die Gefahr, dass das Gerät beschädigt wird (Verformungen, Korrosion).

Andere

WARNUNG

- Versuchen Sie auf keinen Fall, den Projektor selbst zu reparieren. Wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den Kundendienst.
  - Der Projektor könnte beschädigt werden, und es besteht Stromschlaggefahr! Zudem erlischt die Garantie.

HINWEISE

- Alte und neue Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden.
  - Andernfalls könnten die Batterien überhitzen und auslaufen.
- Bei längerem Nichtgebrauch sollte der Netzstecker des Projektors abgezogen werden.
  - Angesammelter Staub kann zu einem Brand oder zu Schäden am Gerät führen!
- Verwenden Sie nur den angegebenen Batterietyp.
  - Andernfalls könnte die Fernbedienung beschädigt werden.

INHALTSVERZEICHNIS

SICHERHEITSHINWEISE 2

MONTAGE UND VORBEREITUNG 9

Auspacken 9
Sonderzubehör 10
Teile und Tasten 11
Aufstellung 12
- Hinweise zum Aufstellen des Projektors 12
- Grundfunktionen des Projektors 13
- Aufstellen des Projektors auf dem Stativ 14
- Kensington-Sicherheitssystem 14

FERNBEDIENUNG 15

PROJEKTORBETRIEB 17

Projektorbetrieb 17
- Erstmaliges Einschalten 17
- Bild positionieren und scharf stellen 17
- Projektorbetrieb 17

Verwenden von Zusatzoptionen 18
- Einstellen des Bildformats 18
- Verwenden der Trapez-Funktion 19
- Verwenden der Eingangsliste 19
- Funktion BLANK (Leeres Bild) 20

Verwenden des Schnellmenüs 20

UNTERHALTUNG 21

MEINE MEDIEN 21
- Anschließen von USB-Speichergeräten 21
- FILMLISTE 23
- FOTOLISTE 29
- MUSIKLISTE 31
- DATEI-BROWSER 33

SPIELEN 34

ANPASSEN VON EINSTELLUNGEN 35

Das Menü EINSTELLUNG 35
BILDEINSTELLUNGEN 36
BILDSCHIRMEINSTELLUNGEN 40
AUDIO-Einstellungen 42
ZEIT-Einstellungen 42
OPTIONS-Einstellungen 43

HERSTELLEN VON VERBINDUNGEN 44

Anschluss eines HD-Receivers, DVD-Players oder Videorekorders 45
- HDMI-Anschluss 45
- Komponenten-Anschluss 45
- Composite-Anschluss 46

Anschluss eines PCs 46
- RGB-Anschluss 46

Anschluss eines Kopfhörers 47

WARTUNG 48

Reinigen des Projektors 48
- Reinigen des Objektivs 48
- Reinigung des Projektorgehäuses 48

Befestigen der Objektivabdeckung 48

TECHNISCHE DATEN 49

HINWEIS

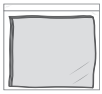
- Die Abbildung kann von Ihrem Projektor abweichen.
- Das OSD-Menü (am Bildschirm angezeigtes Menü) Ihres Projektors kann sich leicht von dem in diesem Handbuch beschriebenen Menü unterscheiden.

MONTAGE UND VORBEREITUNG

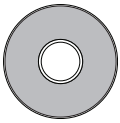
Auspacken

Prüfen Sie, ob folgende Artikel in der Verpackung enthalten sind. Falls Zubehör fehlt, wenden Sie sich bitte an den Händler, bei dem Sie das Gerät erworben haben.
Die Abbildungen im Handbuch unterscheiden sich möglicherweise von Ihrem Gerät.

Fernbedienung und Batterien (AAA)



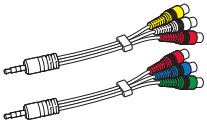
Reinigungstuch



CD mit Bedienungsanleitung

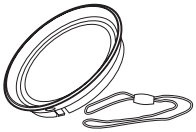
Stromkabel

Computerkabel



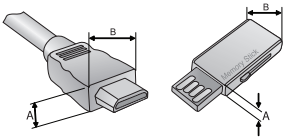
Composite-/Komponenten-Kabel

Netzstecker



Objektivabdeckung und Schlaufe

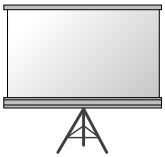
- Beachten Sie, dass der Abstand zwischen den USB- und HDMI-Eingängen begrenzt ist. Durch die Verwendung nicht standardmäßiger Geräte werden möglicherweise andere Anschlüsse blockiert.



A≦10mm , B≦24mm

Sonderzubehör

Optionale Funktionen und Merkmale können zur Qualitätsverbesserung geändert werden, ohne dass dies explizit mitgeteilt wird.
Erwerben können Sie diese Artikel bei Ihrem Händler.



Projektionsleinwand

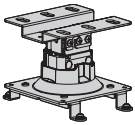
Stativ

HDMI-Kabel

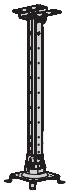
Videokabel

Audiokabel

Komponenten-Kabel



AJ-CB2



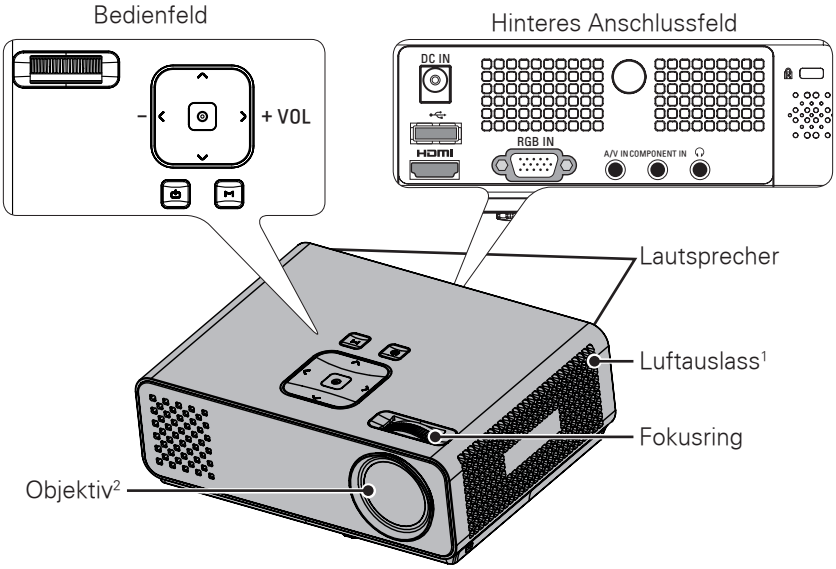
AJ-CB2+AJ-CS60

Halterung für Deckenmontage[1]

1 Schraubengröße: M4x6 - M4x8

Teile und Tasten

* Der Projektor wurde mit hochpräziser Technologie gefertigt. Dennoch erscheinen auf der Bildwand möglicherweise kleine schwarze und/oder helle Punkte (rot, blau oder grün). Dieser Effekt kann völlig normal und im Herstellungsprozess begründet sein und weist nicht unbedingt auf eine Fehlfunktion hin.



Taste	Beschreibung
⏻ (EIN/AUS)	Projektor ein-/ausschalten.
M (MENÜ)	Menüs ein- und ausblenden.
VOL -, +	Regelt die Lautstärke.
∧, ∨, <, >	Stellt die Menüfunktionen ein.
◉ (OK)	Anzeige der aktuellen Einstellung und Speichern von Änderungen.

1 Hohe Temperaturen, halten Sie den Bereich um die Abluftöffnungen frei.
2 Das Objektiv bei laufendem Projektor oder bei abgenommener Objektivklappe nicht berühren.

Aufstellung

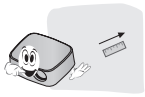
Hinweise zum Aufstellen des Projektors

- Sorgen Sie für eine gute Belüftung des Projektors.
  - Der Projektor ist mit Lüftungsöffnungen ausgestattet (Ansaugöffnungen an der Unterseite des Geräts und Abluftöffnungen an der Gerätevorderseite). Diese Öffnungen dürfen nicht blockiert oder verstellt werden. Der dabei entstehende Hitzestau kann zu einer Verminderung der Bildqualität oder zu Schäden am Projektor führen.

  - Stellen Sie das Gerät nicht auf Teppichen, Vorlegern oder ähnlichen Unterlagen auf. Derartige Unterlagen behindern die Lüftung des Projektors von unten. Das Gerät sollte nur an der Wand oder an der Decke montiert werden.

  - Der Projektor darf keinen Stößen ausgesetzt werden. Achten Sie unbedingt darauf, dass keine Flüssigkeiten in den Projektor gelangen.

  - Halten Sie nach allen Seiten des Geräts mindestens 30 cm Abstand.



- Achten Sie auf die richtige Temperatur und Luftfeuchtigkeit.
  - Stellen Sie den Projektor nur an Orten mit geeigneter Temperatur und Luftfeuchtigkeit auf. (Siehe S.49)
- Der Projektor darf nicht in extrem staubigen Umgebungen aufgestellt werden.
  - Der Projektor könnte an solchen Orten überhitzen.
- Die Lüftungsschlitze und Öffnungen des Geräts dürfen nicht blockiert werden. Durch die dabei entstehende Überhitzung besteht Brandgefahr.
- Der Projektor wurde unter Verwendung hochpräziser Technologie gefertigt. Dennoch erscheinen auf der Bildwand möglicherweise permanent kleine schwarze und/oder helle Punkte (rot, blau, grün). Dies ist keine Fehlfunktion, sondern ein durch das Herstellungsverfahren bedingter, normaler Effekt.
- Die Fernbedienung arbeitet u. U. nicht richtig, falls eine Projektorlampe mit elektronischem Vorschaltgerät bzw. mit drei Wellenlängen verwendet wird. Tauschen Sie eine solche Lampe gegen eine Lampe internationaler Norm aus, sodass die Fernbedienung störungsfrei arbeitet.

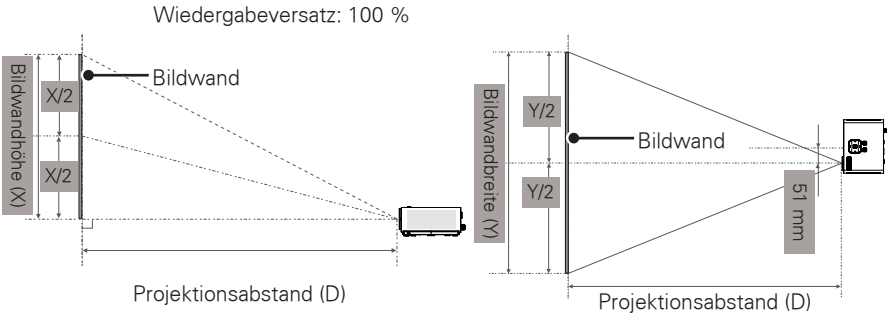
Grundfunktionen des Projektors

1 Stellen Sie den Projektor auf einer stabilen, horizontalen Fläche auf.

2 Achten Sie auf einen geeigneten Abstand zur Bildwand. Der Abstand zwischen dem Projektor und der Bildwand ist maßgeblich für die tatsächliche Bildgröße.

3 Richten Sie den Projektor so aus, dass das Objektiv rechtwinklig zur Bildwand abstrahlt. Trifft der Lichtkegel nicht rechtwinklig auf die Bildwand auf, ist das Bild verzerrt. Eine nur leichte Verzerrung kann mithilfe der Trapezeinstellung korrigiert werden. (Siehe S.19)

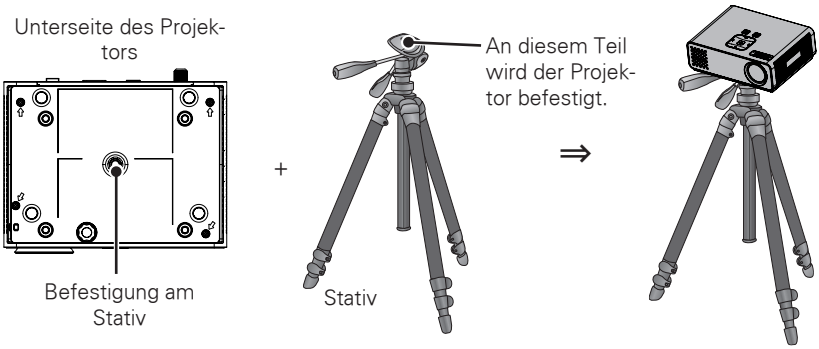
4 Stellen Sie den Projektor wie gewünscht auf, und verbinden Sie die Videoanschlüsse. Schließen Sie ihn dann mit dem Stromkabel an die Steckdose an.



Maßstab 16:9			
Bildwanddiagonale (mm)	Bildwandhöhe (Y) (mm)	Bildwandbreite (X) (mm)	Projektionsabstand (D) (mm)
508	431	269	586
635	538	337	737
762	646	404	887
889	754	471	1038
1016	861	539	1200
1143	969	606	1342
1270	1077	673	1492
1397	1185	741	1643
1524	1292	808	1794
1651	1400	875	1947
1778	1508	943	2097
1905	1615	1010	2248
2032	1723	1077	2399
2159	1831	1145	2552
2286	1938	1212	2702
2413	2046	1279	2853
2540	2154	1347	3004

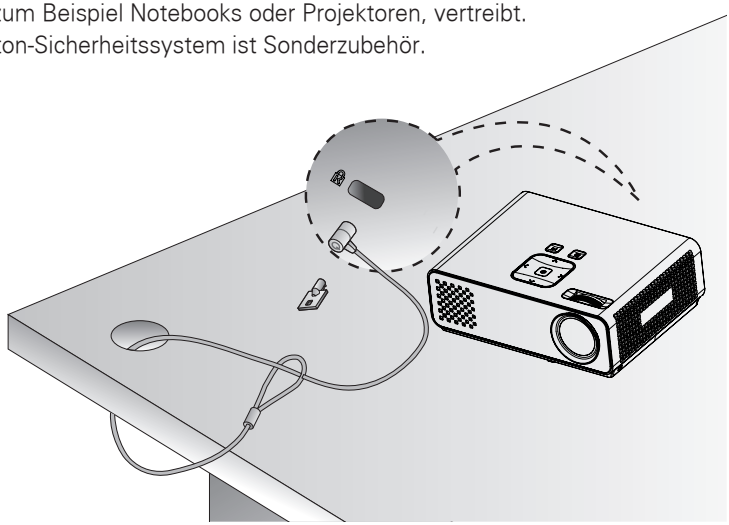
Aufstellen des Projektors auf dem Stativ

* Sie können diesen Projektor auf einem Kamerastativ montieren.
* Zur Stabilisierung des Stativs sollte eine Fixierschraube mit einer Standardgröße von max. 4,5 mm verwendet werden. Die maximal mögliche Länge der Fixierschraube beträgt 5,5 mm. (Sollte die Schraube länger sein, kann der Projektor beschädigt werden.)

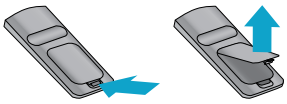


Kensington-Sicherheitssystem

- Der Projektor besitzt am Anschlussfeld einen Anschluss für das Kensington-Sicherheitssystem. Schließen Sie das Kensington-Sicherheitskabel wie abgebildet an.
- Installations- und Bedienungshinweise finden Sie in der Bedienungsanleitung zum Kensington-Sicherheitssystem. Weitere Informationen finden Sie unter **http://www.kensington.com**, der Website der Firma Kensington, die hochwertige elektronische Geräte, wie zum Beispiel Notebooks oder Projektoren, vertreibt.
- Das Kensington-Sicherheitssystem ist Sonderzubehör.



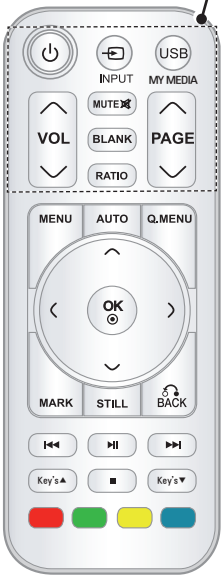
FERNBEDIENUNG



Die Beschreibungen in diesem Handbuch beziehen sich auf die Tasten der Fernbedienung. Lesen Sie dieses Handbuch bitte aufmerksam durch, und verwenden Sie den Projektor bestimmungsgemäß. Um die Batterien zu wechseln, öffnen Sie das Batteriefach, wechseln Sie die Batterien (1,5 V, AAA), legen Sie die ⊕- und ⊖-Enden entsprechend der Kennzeichnung im Fach ein, und schließen Sie das Batteriefach. Gehen Sie zum Herausnehmen der Batterien in umgekehrter Reihenfolge vor.

VORSICHT

- BEI VERWENDUNG NICHT GEEIGNETER BATTERIEN BESTEHT EXPLOSIONSGEFAHR. ENTSORGEN SIE BATTERIEN AN DAFÜR VORGESEHENEN STELLEN.
- Verwenden Sie niemals alte zusammen mit neuen Batterien, da dies zu Schäden an der Fernbedienung führen kann.



EIN/AUS
Schaltet den Projektor ein und aus.

INPUT
Ändert die Eingangsquelle.

USB/MY MEDIA
Öffnet **MEINE MEDIEN**.

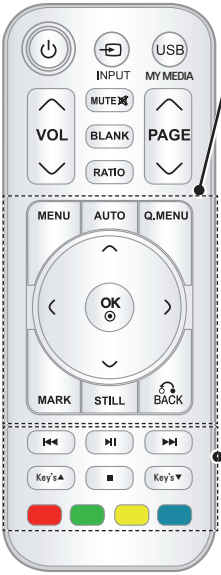
VOL
Regelt die Lautstärke.

MUTE
Stellt den Ton aus.

BLANK
Schaltet den Projektorbildschirm ein und aus.

RATIO
Ändert die Bildgröße.

PAGE
Wechselt zum vorherigen oder nächsten Bildschirm.



MENU
Öffnet das Menü.

AUTO
Zur automatischen Einstellung des PC-Bildeingangs.

Q.MENU
Öffnet das Schnellmenü.

Navigationstasten (nach oben/nach unten/nach links/nach rechts)
Zur Navigation durch Menüs oder Einstellungen.

OK
Zur Auswahl von Menüs oder Einstellungen und zur Eingabebestätigung.

MARK
Wählt ein Menü oder eine Option aus.

STILL
Friert das Bild ein.
Funktionen wie STILL (Standbild) sind während der DivX-Wiedergabe nicht möglich.

BACK
Zurück zur vorherigen Ebene.

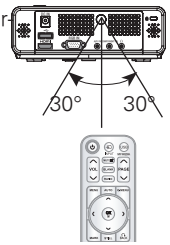
Bedientasten
Zur Bedienung von **MEINE MEDIEN**.

Key's
Stellt die Trapez-Funktion ein.

Farbige Tasten
Öffnen Sonderfunktionen in manchen Menüs.

HINWEIS

- Der optimale Abstand für die Fernbedienung beträgt max. 6 m, außerdem sollte der Winkel zum IR-Empfänger 60 Grad nicht überschreiten.
- Der funktionale Abstand für die Fernbedienung ist möglicherweise geringer, wenn Kabel am Projektor angeschlossen sind.
- Achten Sie beim Transport der Fernbedienung in der Tragetasche darauf, dass die Tasten nicht durch den Projektor, die Kabel, die Bedienungsanleitung oder andere Zubehörteile gedrückt werden. Ansonsten verkürzt sich die Lebensdauer der Batterien erheblich.



PROJEKTORBETRIEB

Projektorbetrieb

Erstmaliges Einschalten

1 Schließen Sie das Netzkabel korrekt an.

2 Warten Sie etwas und drücken Sie dann die **EIN/AUS**-Taste auf der Fernbedienung oder dem Bedienfeld. (Daraufhin leuchtet die Anzeige auf dem Bedienfeld auf.)

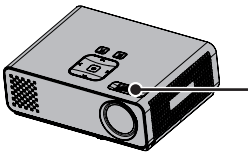
- Wählen Sie über die Taste **INPUT (Eingang)** auf der Fernbedienung das gewünschte Eingangssignal aus.
- Überprüfen Sie vor dem Einschalten des Gerätes, ob die Objektivklappe abgenommen wurde.

3 Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Einstellungen des Projektors Ihren Vorlieben entsprechend einzustellen.

Sprache	Legt die Anzeigesprache fest.

Bild positionieren und scharf stellen

Prüfen Sie, ob das Bild auf der Bildwand scharf und vollständig angezeigt wird.



- Drehen Sie am Fokusring, um den Bildfokus einzustellen.

Projektorbetrieb

1 Schalten Sie den Projektor im Standby-Modus mit dem **EIN/AUS**-Schalter ein.

2 Drücken Sie **INPUT (Eingang)**, um den gewünschten Eingang zu wählen.

3 Stellen Sie den Projektor während des Betriebs mit folgenden Tasten ein.

Taste	Beschreibung
VOL -, +	Regelt die Lautstärke.
MUTE	Stellt den Ton aus.
Q.MENU	Öffnet die Schnellmenüs. (Siehe S.20)
RATIO	Ändert die Bildgröße.
Key's	Stellt die Trapez-Funktion ein. (Siehe S.19)

4 Schalten Sie den Projektor mit der **EIN/AUS**-Taste aus.

Verwenden von Zusatzoptionen

Einstellen des Bildformats

Mit **RATIO (Format)** können Sie das Bild des während Projektorbetriebs auf die optimale Größe anpassen.

HINWEIS

- Bestimmte Optionen sind je nach Eingangssignal u. U. nicht verfügbar.
- Mit den Tasten **Q.MENU (Schnellmenü)** oder **MENU (Menü)** können Sie die Bildgröße ebenfalls ändern.

- **Vollbild**: Vollbildansicht unabhängig vom jeweiligen Bildformat.

- **16:9**: Passt die Bildgröße an die Bildschirmbreite an.

- **Just Scan**: Zeigt Videobilder in der Originalgröße ohne Kantenbeschnitt an.

HINWEIS

- Wenn Sie **Just Scan** wählen, kann es am Bildschirmrand zu Bildrauschen kommen.

- **Auto**: Zeigt Bilder im Bildformat des Originalbildes an.

- **4:3**: Passt die Bildgröße an den vorherigen Standard an.

- **Zoom**: Passt das Bild durch Vergrößerung an die Bildschirmbreite an. Der obere und untere Bildbereich werden möglicherweise nicht angezeigt.
  - Passen Sie die Zoom-Proportionen mit < oder > an.
  - Verschieben Sie das Bild auf dem Bildschirm mit ∧ oder ∨.

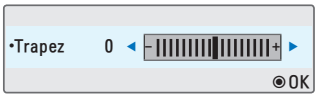
- **Kino-Zoom**: Vergrößert das Bild auf das Kinoformat 2.35:1.
  - Ändern Sie das Verhältnis des Kinoformats mit den Tasten < oder >. Der Bereich liegt dann zwischen 1 und 16.
  - Verschieben Sie den Zoomfokus mit ∧ oder ∨ nach oben oder unten.

HINWEIS

- Wenn Sie ein Bild vergrößern oder verkleinern, erscheint es möglicherweise verzerrt.

Verwenden der Trapez-Funktion

Verwenden Sie diese Funktion, wenn der Projektor nicht im rechten Winkel zur Bildwand steht und das Bild in Trapezform dargestellt wird.
Verwenden Sie die **Keystone (Trapez)**-Funktion nur dann, wenn Sie den Projektionswinkel durch Bewegen des Projektors nicht optimal einstellen können.



1 Stellen Sie den Bildschirm mit **Key's▲**, **Key's▼** gemäß Ihren Wünschen ein.

2 Drücken Sie abschließend auf **BACK**.

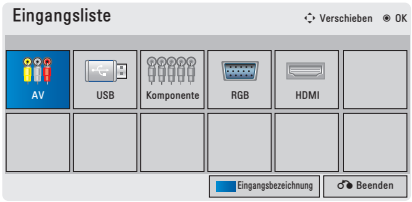
- Bei der **Trapezkorrektur** ist ein Einstellungsbereich von **-40** bis **40** möglich.

Verwenden der Eingangsliste

Verwenden der Eingangsliste

1 Drücken Sie **INPUT (Eingang)**, um die Eingangsquellen anzuzeigen.

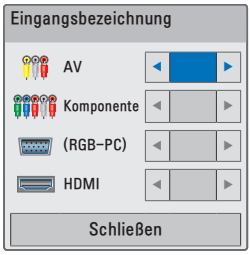
- Die Wiedergabe durch das angeschlossene Gerät erfolgt über alle Eingangsquellen, nur AV-Eingänge sind immer aktiv.



2 Über die Taste **INPUT (Eingang)** können nur solche Eingänge ausgewählt werden, an denen ein Signal anliegt. Wählen Sie mithilfe der Navigationstasten einen Eingang.

Hinzufügen einer Eingangsbezeichnung

Fügen Sie einer Eingangsquelle eine Bezeichnung hinzu, damit Sie die an die einzelnen Eingangsquellen angeschlossenen Geräte mühelos identifizieren können.



1 Drücken Sie **INPUT (Eingang)**, um die Eingangsquellen anzuzeigen.

2 Drücken Sie die **blaue Taste**.

3 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zu einer der Eingangsquellen.

4 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zu einer der Eingangsbezeichnungen.

5 Drücken Sie abschließend **BACK**.

Funktion BLANK (Leeres Bild)

Verwenden der Funktion BLANK (Leeres Bild)

Mit dieser Funktion können Sie z. B. bei Präsentationen, Konferenzen oder Besprechungen die Aufmerksamkeit der Teilnehmer auf sich ziehen.

1 Schalten Sie die Bildwand über **BLANK (Leeres Bild)** aus.
Die Hintergrundfarbe kann von Ihnen bestimmt werden. (Siehe "Auswahl für das leere Bild")

2. Drücken Sie eine beliebige Taste, um die BLANK-Funktion (Leeres Bild) zu beenden.
Über **BLANK (Leeres Bild)** können Sie das Bild auf der Bildwand zeitweilig ausschalten. Das Projektionsobjektiv darf bei eingeschaltetem Projektor nicht durch Gegenstände verdeckt werden. Ein Gegenstand könnte sich erwärmen, verformen und sogar entzünden.

Auswahl für das leere Bild

1 Öffnen Sie das Menü über **Menu**.

2 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zu **OPTION** und drücken Sie **OK**.

3 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zu **Leeres Bild**, und drücken Sie **OK**.

4 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten auf die gewünschte Einstellung oder Option und drücken Sie **OK**.

5 Drücken Sie abschließend **BACK**.

Verwenden des Schnellmenüs

Anpassen häufig verwendeter Menüs.

1 Öffnen Sie die Schnellmenüs mit der Taste **Q.MENU**.

2 Blättern Sie mit den Navigationstasten durch die Menüs und bestätigen Sie Ihre Auswahl mit **OK**.

Menü	Beschreibung
Format	Passt das Bildformat an. (Siehe S.18)
Bildmodus	Legt den Bildmodus fest. (Siehe S.36)
LED Modus	Stellt die Helligkeit des Bildschirms ein. (Siehe S.43)
Farbtemperatur	Stellt die Gesamtfarben des Bildschirms Ihren Wünschen entsprechend ein.
Untertitel	Legt fest, ob Untertitel angezeigt werden sollen.
Sleep Timer	Mit Hilfe dieser Funktion kann der Projektor nach einer festgelegten Zeit automatisch ausgeschaltet werden.
Projektionsmodus	Dreht das Projektorbild um 90° oder 180°.
USB-Gerät	Wirft angeschlossene USB-Geräte aus. Das Menü wird nur bei angeschlossenem USB-Gerät angezeigt.

3 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu der gewünschten Option zu gelangen.

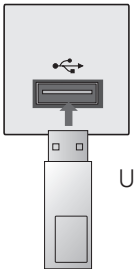
4 Drücken Sie abschließend **Q.MENU**.

UNTERHALTUNG

MEINE MEDIEN

Anschließen von USB-Speichergeräten

Schließen Sie USB-Speichergeräte wie ein USB-Flash-Laufwerk oder eine externe Festplatte an den Projektor an und nutzen Sie die Multimediafunktionen.
Schließen Sie ein USB-Flash-Laufwerk oder einen USB-Speicherkartenleser wie nachfolgend abgebildet an den Projektor an.



USB-Speicherstick

Wenn Sie ein USB-Speichergerät trennen möchten, beenden Sie unbedingt die Verbindung ordnungsgemäß, um Schäden am Projektor oder den Dateien zu vermeiden.

1 Öffnen Sie die Schnellmenüs mit der Taste **Q.MENU**.

2 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten auf **USB-Gerät**, und drücken Sie **OK**.

3 Trennen Sie das USB-Speichergerät erst, wenn die Meldung angezeigt wird, dass es jetzt sicher ist, das Gerät zu entfernen.

HINWEIS

- Nachdem das USB-Gerät ausgeworfen wurden, kann der USB-Speicher nicht mehr gelesen werden. Für den erneuten Zugriff müssen Sie das USB-Speichergerät entfernen und wieder anschließen.

Tipps zur Verwendung von USB-Speichergeräten

- Es kann nur ein USB-Speichergerät erkannt werden.
- USB-Hubs werden nicht unterstützt.
- Ein USB-Speichergerät, das einen eigenen Treiber verwendet, wird möglicherweise nicht erkannt.
- Die Dauer, bis ein USB-Speichergerät erkannt wird, hängt vom jeweiligen Gerät ab.
- Schalten Sie den Projektor nicht ab bzw. ziehen Sie das USB-Gerät nicht aus der Buchse, wenn das angeschlossene USB-Speichergerät in Betrieb ist. Wenn ein solches Gerät plötzlich getrennt oder aus der Buchse gezogen wird, können die gespeicherten Daten verloren gehen oder das USB-Speichergerät beschädigt werden.
- Schließen Sie kein USB-Speichergerät an, das nicht ordnungsgemäß vom PC getrennt wurde. Das Gerät kann verursachen, dass das Produkt nicht ordnungsgemäß funktioniert oder Daten nicht wiedergegeben werden können. Benutzen Sie ausschließlich USB-Speichergeräte mit normalen Musik-, Bild-, Film- oder Textdateien.
- Verwenden Sie ausschließlich USB-Speichergeräte, die als Dateisystem FAT16, FAT32 oder NTFS (mit dem Windows-Betriebssystem bereitgestellt) formatiert wurden. Wenn das Speichergerät in einem anderen, nicht von Windows unterstützten Format formatiert wurde, wird es möglicherweise nicht erkannt.
- Schließen Sie USB-Speichergeräte, die eine externe Stromversorgung benötigen, an die Stromversorgung an. Ansonsten wird das Gerät möglicherweise nicht erkannt.
- Verbinden Sie das USB-Speichergerät mit dem Kabel, das vom Hersteller mitgeliefert wurde. Falls ein anderes Kabel als das vom USB-Hersteller mitgelieferte oder ein übermäßig langes Kabel verwendet wird, wird das Gerät möglicherweise nicht erkannt.
- Einige USB-Speichergeräte werden möglicherweise nicht unterstützt oder funktionieren nicht störungsfrei.
- Falls der Name eines Ordners oder einer Datei zu lang ist, kann er nicht angezeigt oder erkannt werden.
- Die Art der Dateizuordnung des USB-Speichergeräts ist ähnlich wie bei Windows XP, und der Dateiname kann bis zu 100 Zeichen beinhalten.
- Bitte führen Sie eine Sicherung der wichtigen Dateien durch, da auf dem USB-Speichergerät abgelegte Informationen verloren gehen können. Die Datenverwaltung unterliegt der Verantwortung des Benutzers. Daher haftet der Hersteller nicht für Datenverluste.
- Die empfohlene Kapazität ist höchstens 1 TB für externe USB-Festplatten und höchstens 32 GB für USB-Sticks. Eine höhere als die empfohlene Kapazität kann die Funktionsweise des jeweiligen Geräts beeinträchtigen.
- Falls das USB-Speichergerät nicht ordnungsgemäß funktioniert, trennen Sie das Gerät und schließen es erneut an.
- Falls eine mit einer Energiesparfunktion ausgestattete externe USB-Festplatte nicht funktioniert, schalten Sie die Festplatte aus und wieder ein.
- USB-Speichergeräte unter der Version USB 2.0 werden ebenfalls unterstützt. Jedoch kann es sein, dass diese in der Filmliste nicht ordnungsgemäß funktionieren.

FILMLISTE

* Die Filmliste wird angezeigt, sobald ein angeschlossenes USB-Gerät erkannt wird. Diese Liste wird zur Wiedergabe von Filmdateien auf dem Projektor benötigt.

Tipps zur Wiedergabe von Videodateien

- Bestimmte, vom Benutzer erzeugte Untertitel funktionieren möglicherweise nicht ordnungsgemäß.
- Einige Sonderzeichen werden in den Untertiteln nicht unterstützt.
- HTML-Tags werden in den Untertiteln nicht unterstützt.
- Zeitangaben in einer externen Untertiteldatei sollten in aufsteigender Reihenfolge angeordnet werden.
- Die Änderung von Schriftart und Farbe in Untertiteln wird nicht unterstützt.
- Untertitel in anderen Sprachen als den angegebenen werden nicht unterstützt.
- Videodateien mit Untertiteldateien ab 1 MB Größe werden möglicherweise nicht ordnungsgemäß wiedergegeben.
- Auf dem Bildschirm kann es beim Wechseln der Audiosprache zu vorübergehenden Unterbrechungen kommen (Bild wird angehalten, schnellere Wiedergabe usw.).
- Eine beschädigte Videodatei wird möglicherweise nicht ordnungsgemäß wiedergegeben oder einige der Funktionen sind nicht verfügbar.
- Videodateien, die durch bestimmte Encoder erstellt wurden, werden möglicherweise nicht ordnungsgemäß wiedergegeben.
- Falls die Video- und Audiostruktur der aufgenommenen Datei nicht Interleaved ist, wird die Datei nicht korrekt wiedergegeben.
- Videos mit einer höheren Auflösung als der Höchstauflösung pro Datenübertragungsblock können möglicherweise nicht störungsfrei wiedergegeben werden.
- Andere Videodateitypen und -formate als die angegebenen funktionieren möglicherweise nicht ordnungsgemäß.
- Spielfilmdateien, die mit GMC (Global Motion Compensation) und Qpel (Quarterpel Motion Estimation) codiert wurden, werden nicht unterstützt.
- Es werden nur 10.000 Synchronisierblöcke innerhalb einer Untertiteldatei unterstützt.
- LG garantiert keine einwandfreie Wiedergabe von Profilen, die in H.264/AVC mit Level 4.1 oder höher codiert wurden.
- DTS-Audio wird nicht unterstützt.
- Die Wiedergabe von Videodateien mit einer Dateigröße von mehr als 30 GB wird nicht unterstützt.
- Die Wiedergabe eines Videos über eine USB-Verbindung, die keine hohe Übertragungsgeschwindigkeit unterstützt, funktioniert möglicherweise nicht ordnungsgemäß.
- Die Videodatei und die zugehörige Untertiteldatei müssen im selben Ordner gespeichert sein. Der Name der Video- und der Untertiteldatei müssen identisch sein, damit die Wiedergabe funktioniert.
- Wenn Sie einen Film über die Funktion MOVIE LIST (Filmliste) wiedergeben, wird die Benutzereinstellung nicht für alle Bildmodi unterstützt.
- Der Trick-Modus unterstützt lediglich die Funktion ⏩, wenn die Videodateien keine Indexinformationen haben.
- Bei der Wiedergabe einer Videodatei über das Netzwerk ist der Trick-Modus auf die Wiedergabe mit zweifacher Geschwindigkeit eingeschränkt.
- Videos, deren Dateinamen Sonderzeichen enthalten, können möglicherweise nicht wiedergegeben werden.

DivX-unterstützter Modus

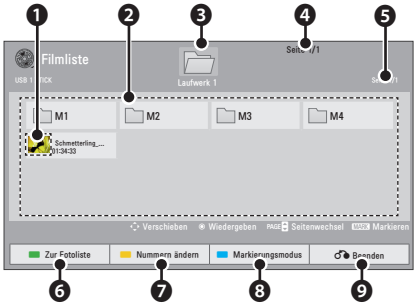
Dateierweiterungen	Audio/ Video	Codec	Profil-/Stufensupport	Erläuterung
.asf .wmv	Video	VC-1 Erweitertes Profil	Erweitertes Profil bei Stufe 3 (z. B. 720p 60, 1080i 60, 1080p 30)	Nur Streams, die dem Standard SMPTE 421M VC-1 entsprechen, werden unterstützt.
		VC-1 Einfaches Profil und Hauptprofil	Einfaches Profil bei mittlerer Stufe (z. B. CIF, QVGA) Hauptprofil bei hoher Stufe (z. B. 1080p 30)	
	Audio	WMA Standard		
		WMA 9 Professional		
.divx .avi	Video	DivX3.11		Global Motion Compensation und Quarter-Pel Motion Compensation werden nicht unterstützt. Streams, die diese Syntax verwenden, werden nicht unterstützt.
		DivX4 DivX5 DivX6 XViD	Erweitertes einfaches Profil (720p/1080i)	
		H.264/AVC	Hauptprofil bei Stufe 4.1 Hohes Profil bis Stufe 4.1 (z. B. 720p 60, 1080i 60, 1080p 30)	
	Audio	MPEG-1 Layer I, II MPEG-1 Layer III (MP3) Dolby Digital		
.mp4 .m4v	Video	H.264/AVC	Hauptprofil bei Stufe 4.1 Hohes Profil bis Stufe 4.1 (z. B. 720p60, 1080i60, 1080p30)	Global Motion Compensation und Quarter-Pel Motion Compensation werden nicht unterstützt. Streams, die diese Syntax verwenden, werden nicht unterstützt.
		MPEG-4 Part 2	Erweitertes einfaches Profil (z. B. 720p/1080i)	
	Audio	AAC	AAC-LC und HE-AAC	
.mkv	Video	H.264/AVC	Hauptprofil bei Stufe 4.1 Hohes Profil bei Stufe 4.1 (z. B. 720p60, 1080i60, 1080p30)	Der Großteil des verfügbaren MKV-Inhalts wird vom Open-Source-Codec x264 verschlüsselt.
	Audio	HE-AAC	HE-AAC-LC und HE-AAC	
		Dolby Digital		
.ts .trp .tp	Video	H.264/AVC	Hauptprofil bei Stufe 4.1 Hohes Profil bis Stufe 4.1 (z. B. 720p60, 1080i60, 1080p30)	
		MPEG-2	Hauptprofil bei hoher Stufe (z. B. 720p60, 1080i60)	
		VC-1	Einfaches Profil bei mittlerer Stufe (z. B. CIF, QVGA) Hauptprofil bei hoher Stufe (z. B. 1080p30) Erweitertes Profil bei Stufe 3 (z. B. 720p60, 1080i60, 1080p30)	Nur Streams, die dem Standard SMPTE 421M VC-1 entsprechen, werden unterstützt.
	Audio	MPEG-1 Layer I, II MPEG-1 Layer III (MP3) Dolby Digital		
		AAC	AAC-LC und HE-AAC	
.vob	Video	MPEG-1		
		MPEG-2	Hauptprofil bei hoher Stufe (z. B. 720p60, 1080i60)	
	Audio	Dolby Digital MPEG-1 Layer I, II DVD-LPCM		
.mpg .mpeg .mpe	Video	MPEG-1	Hauptprofil bei hoher Stufe (z. B. 720p60, 1080i60)	Nur kompatible Streams, die entsprechend für TS, PS oder ES konfiguriert sind
	Audio	MPEG-1 Layer I, II		

Bitrate: zwischen 32 kb/s und 320 kb/s (MP3)
Untertitelformat: *.smi/*.srt/*.sub (MicroDVD, SubViewer1.0/2.0)/*.ass/*.ssa/*.txt (TMPlayer)/*.psb (PowerDivX)

Durchsuchen der Filmliste

Wiedergabe von Videodateien auf der Bildwand. Ihre Bildwand kann Videodateien von einem USB-Speichergerät anzeigen.

1 Schließen Sie das USB-Speichergerät an.
2 Öffnen Sie das Startmenü mit **USB**.
3 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zur **FILMLISTE** und drücken Sie **OK**.
4 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zum gewünschten Gerät und drücken Sie **OK**.
5 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zum gewünschten Ordner oder der gewünschten Datei und drücken Sie **OK**.



Nr.	Beschreibung	
❶	Miniaturbild	
	Abnormale Dateien	
	Nicht unterstützte Dateien	
❷	Inhaltsverzeichnis	
❸	Zum übergeordneten Ordner	
❹	Aktuelle Seite/Gesamtanzahl der Ordner	
❺	Aktuelle Seite/Gesamtanzahl der Inhalte	
❻	Fotoliste auswählen.	
❼	Legt die Anzahl der gleichzeitig angezeigten Miniaturbilder fest.	
❽	Markiert bestimmte Dateien. Wählen Sie die gewünschten Dateien aus, und drücken Sie die Farbtasten.	
	Wdg markiert	Drücken Sie **Rot**. Gibt die erste ausgewählte Datei wieder.
	Alle markieren	Drücken Sie **Grün**. Markiert alle Dateien im Ordner.
	Mark. aufheben	Drücken Sie **Gelb**. Entfernt alle Markierungen.
	Markierungsmodus beenden	Drücken Sie **Blau**. Schließt oder öffnet den Markierungsmodus.
❾	Beenden.	

6 Nutzen Sie folgende Menüs/Tasten zur Wiedergabe eines Films.

Taste	Beschreibung
<, >	Wechselt während der Video-Wiedergabe ein Bild vor oder zurück. Markiert die Position auf dem Bildschirm mit einem Cursor. Dies funktioniert möglicherweise bei einigen Filmdateien nicht korrekt.
■	Schaltet den Media Player aus. Kehrt zurück zur Filmliste
▶	Kehrt zur normalen Wiedergabe zurück.
II	Hält den Media Player an. Wenn nach dem Anhalten 10 Minuten lang keine Taste gedrückt wird, fährt der Projektor mit der Wiedergabe fort.
II und ▶▶	Zeigt den Film in Zeitlupe an.
◀◀ ▶▶	Auswahl der gewünschten Geschwindigkeit: x2, x4, x8, x16, x32 (rückwärts/vorwärts).
Q.MENU Option	Zum Öffnen des Menüs **Option**. Siehe "Optionen für die Filmliste".
Schließen	Blendet das Menü auf dem Bildschirm aus. Menü erneut öffnen mit **OK**.
Beenden	Kehrt zurück zur **Filmliste**.

Optionen für die Filmliste

1 Drücken Sie **Q.MENU (Schnellmenü)**. Ein Fenster wird eingeblendet.

2 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zu der Option und drücken Sie **OK**.

3 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten auf eine der folgenden Optionen und drücken Sie **OK**.

Wählen Sie die Video-Wiedergabe aus.

Option	Beschreibung
Bildgröße	Legt das gewünschte Bildformat für Videos fest. • **Vollbild**: Dateien werden entsprechend dem Format des Videos wiedergegeben. • **16:9**: Zeigt das Video im Bildformat 16:9 an. • **Original:** Zeigt das Video im ursprünglichen Bildformat an.
Audiosprache	Ändert während der Wiedergabe von Videodateien die Sprachgruppe. Bei Dateien mit nur einer Audiospur kann diese Option nicht gewählt werden.

Option	Beschreibung
Untertitelsprache	Die Untertitel können ein- und ausgeschaltet werden. • **Sprache:** Ist bei SMI-Untertiteln aktiviert und ermöglicht die Auswahl der Sprache innerhalb der Untertitelung. • **Codeseite**: Auswahl der Schrift für Untertitel. Wenn Standard festgelegt ist, werden die Inhalte in der Sprache angezeigt, die im Sprachmenü unter OPTION festgelegt wurde. • **Sync.:** Falls ein Video nicht synchron mit den Untertiteln wiedergegeben wird, kann das Videobild um 0,5 Sekunden angepasst werden. • **Position:** Ändert die Untertitelposition. • **Größe:** Ändert die Schriftgröße der Untertitel.
Wiederholung	Schaltet die Wiederholungsfunktion der Spielfilmwiedergabe ein und aus. Ist diese Funktion ausgeschaltet und der Name der nächsten Datei ist ähnlich dem der vorhergehenden Daten, können sie nacheinander wiedergegeben werden.

• Sprache

Untertitel-Sprachgruppe	Unterstützte Sprache
Latein1	Französisch, Spanisch, Katalanisch, Baskisch, Portugiesisch, Italienisch, Albanisch, Räto-Romanisch, Niederländisch, Deutsch, Dänisch, Schwedisch, Norwegisch, Finnisch, Färöisch, Isländisch, Irisch, Schottisch, Englisch
Latein2	Tschechisch, Ungarisch, Polnisch, Rumänisch, Kroatisch, Slovakisch, Slowenisch, Serbisch
Latein4	Estnisch, die baltischen Sprachen Lettisch und Litauisch, Grönländisch und Lappisch
Latein5	Englisch, Türkisch
Kyrillisch	Bulgarisch, Weißrussisch, Makedonisch, Russisch, Serbisch und Ukrainisch vor 1990 (kein G mit Häkchen)
Griechisch	Englisch, Modernes Griechisch
Hebräisch	Englisch, Modernes Hebräisch
Chinesisch	Chinesisch
Koreanisch	Englisch, Koreanisch
Arabisch	Englisch, Arabisch

Wählen Sie die Video-Wiedergabe aus.
Hier können Sie Video-Einstellungen vornehmen (Siehe „BILDEINSTELLUNGEN“ auf Seite 36).

Wählen Sie die Audio-Einstellungen aus.
Hier können Sie Audio-Einstellungen vornehmen (Siehe „AUDIO-Einstellungen“ auf Seite 42).

Registrieren des DivX-Codes

- Mit dem DivX-Registrierungscode können Sie die neuesten Spielfilme unter www.divx.com/vod ausleihen oder kaufen. Um eine ausgeliehene oder gekaufte DivX-Datei wiederzugeben, muss der DivX-Registrierungscode mit dem Ihres Projektors identisch sein.

1 Öffnen Sie das Startmenü mit **USB** und drücken Sie die **Blaue Taste**.

2 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zu **DivX(R)-Regionscode** und drücken Sie **OK**.

Sie müssen Ihr Gerät zunächst registrieren, um DivX-geschützte Videos wiedergeben zu können.
Registrierungscode: xxxxxxxxxx
Hier registrieren http://vod.divx.com
OK

3 Rufen Sie den Registrierungscode Ihres Monitors auf.

HINWEIS

- Während der Überprüfung des Registrierungscodes funktionieren möglicherweise nicht alle Tasten.
- Wenn Sie den DivX-Registrierungscode eines anderen Geräts verwenden, können Sie die ausgeliehene oder gekaufte DivX-Datei nicht wiedergeben. Verwenden Sie nur den Ihrem Projektor zugewiesenen DivX-Registrierungscode.
- Nicht vom Standard-DivX-Codec konvertierte Video- oder Audiodateien können beschädigt sein oder sich nicht wiedergeben lassen.
- Mit dem DivX-VOD-Code können Sie bis zu 6 Geräte unter einem Konto aktivieren.

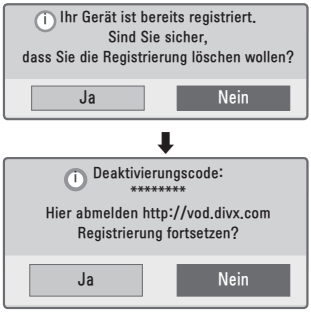
Deaktivieren der DivX-Funktion

- Deaktivieren Sie sämtliche Geräte über den Webserver, und blockieren Sie die Aktivierungsfunktion für Geräte. Löschen Sie die vorhandenen Authentifizierungsinformationen, um neue DivX-Daten zur Benutzerauthentifizierung für den Projektor zu erhalten. Sobald diese Funktion ausgeführt wird, müssen die DivX-Daten zur Benutzerauthentifizierung zur Anzeige von DivX-DRM-Dateien erneut eingegeben werden.

1 Öffnen Sie das Startmenü mit **USB** und drücken Sie die **Blaue Taste**.

2 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zu **DivX(R) Deregistration (DivX(R)-Registrierung löschen)**, und drücken Sie **OK**.

3 Wählen Sie **Ja** zur Bestätigung.



HINWEIS

- DRM (Digital Rights Management) ist eine Technologie und ein Dienst zur Verhinderung der illegalen Verwendung digitaler Inhalte zum Schutz des Urheberrechts der jeweiligen Eigentümer. DRM-geschützte Dateien können wiedergegeben werden, nachdem z. B. Online eine Genehmigung erworben wurde.

FOTOLISTE

* Der Projektor kann JPEG-Dateien wiedergeben.

Unterstützte Fotodateien

Unterstützte FOTODATEIEN (*.JPEG)
Baseline: 64 Pixel (Breite) x 64 Pixel (Höhe) bis 15360 Pixel (Breite) x 8640 Pixel (Höhe)
Progressive: 64 Pixel (Breite) x 64 Pixel (Höhe) bis 1920 Pixel (Breite) x 1440 Pixel (Höhe)

- Sie können nur JPEG-Dateien wiedergeben.
- Nicht unterstützte Dateien werden als vordefinierte Symbole angezeigt.
- Bei fehlerhaften Dateien oder Dateiformaten, die nicht wiedergegeben werden können, erscheint eine Fehlermeldung.
- Fehlerhafte Bilddateien werden möglicherweise nicht ordnungsgemäß angezeigt.
- Die Darstellung hoch auflösender Bilder im Vollbildmodus kann etwas dauern.

Durchsuchen der Fotoliste

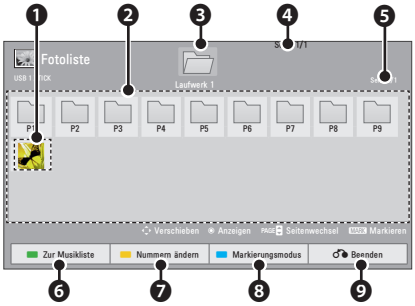
1 Schließen Sie das USB-Speichergerät an.

2 Öffnen Sie das Startmenü mit **USB**.

3 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten auf **Fotoliste** und drücken Sie **OK**.

4 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zum gewünschten Gerät und drücken Sie **OK**.

5 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zum gewünschten Ordner oder der gewünschten Datei und drücken Sie **OK**.



Nr.	Beschreibung
❶	Miniaturbild
	Abnormale Dateien
	Nicht unterstützte Dateien
❷	Inhaltsverzeichnis
❸	Zum übergeordneten Ordner
❹	Aktuelle Seite/Gesamtanzahl der Ordner
❺	Aktuelle Seite/Gesamtanzahl der Inhalte
❻	Wechselt zur **Musikliste**.
❼	Legt die Anzahl der gleichzeitig angezeigten Miniaturbilder fest.

Nr.	Beschreibung	
❽	Markiert bestimmte Dateien. Wählen Sie die gewünschten Dateien aus, und drücken Sie die Farbtasten.	
	Markierte anzeigen	Drücken Sie **Rot**. Zeigt die ausgewählten Fotos an.
	Alle markieren	Drücken Sie **Grün**. Markiert alle Dateien im Ordner.
	Mark. aufheben	Drücken Sie **Gelb**. Entfernt alle Markierungen.
	Markierungsmodus beenden	Drücken Sie **Blau**. Schließt oder öffnet den Markierungsmodus.
❾	Beenden.	

6 Die folgenden Optionen stehen während der Anzeige von Fotos zur Verfügung.

Option	Beschreibung
◄ 2/13 ►	Wählt das vorherige bzw. das nächste Foto aus.
Dia-Show	Zeigt ausgewählte Fotos in einer Diashow an. Falls kein Foto ausgewählt wurde, werden alle Fotos im aktuellen Ordner während der Dia-Show angezeigt. • **Stellen Sie unter Option im** Menü **Foto-Ansicht-Einstellungen** das Zeitintervall für die Dia-Show ein.
BGM	Während der Vollbildanzeige von Fotos Musik hören. • Legen Sie **unter Option - im** Menü **Foto-Ansicht-Einstellungen das** BGM-Gerät und das Album **fest.**
↻	Fotos drehen. • ■ Dreht das Foto um 90°, 180°, 270°, 360° im Uhrzeigersinn. • Fotos können nicht gedreht werden, wenn sie breiter sind als die verfügbare unterstützte Auflösungshöhe.
	Foto im Vollmodus oder im Originalmodus anzeigen.
Q.MENU Option	Zum Öffnen des Menüs **Option**. Siehe „Optionen für Fotoliste“.
Schließen	Blendet das Menü auf dem Vollbildschirm aus. • Um bei Vollbildschirmwiedergabe das Menü erneut aufzurufen, drücken Sie die Taste **OK.**
Beenden	Kehrt zur **Fotoliste zurück**.

Optionen für die Fotoliste

1 Drücken Sie **Q.MENU (Schnellmenü)**. Ein Fenster wird eingeblendet.

2 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zu der Option und drücken Sie **OK**.

3 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten auf eine der folgenden Optionen und drücken Sie **OK**.

Foto-Ansicht einstellen.

Option	Beschreibung
Dia-Geschw.	Legt die Geschwindigkeit der Dia-Show fest (Schnell, Mittel, Langsam).
BGM	Wählt einen Musikordner für die Hintergrundmusik. Auswahl der Option Wiederholung oder Zufällig. • Während der Wiedergabe der Hintergrundmusik kann der Musikordner nicht geändert werden.

Wählen Sie die Video-Wiedergabe aus.
Hier können Sie Video-Einstellungen vornehmen (Siehe „BILDEINSTELLUNGEN“ auf Seite 36).

Wählen Sie die Audio-Einstellungen aus.
Hier können Sie die Audio-Einstellungen ändern (Siehe „AUDIO-Einstellungen“ auf Seite 42)

MUSIKLISTE

* Über das Menü Musikliste können Sie MP3-Dateien auf einem USB-Speichergerät zur Wiedergabe auswählen.

Unterstützte Musikdateien

Unterstützte MUSIKDATEIEN (*.MP3)
Bitrate: 32 kb/s bis 320 kb/s
- Samplingrate MPEG1 Layer3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Samplingrate MPEG2 Layer3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

Durchsuchen der Musikliste

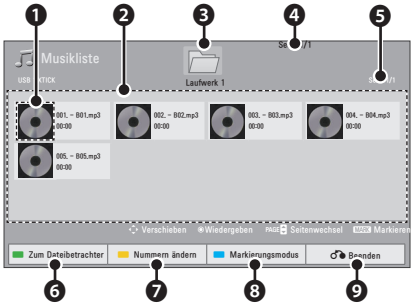
1 Schließen Sie das USB-Speichergerät an.

2 Öffnen Sie das Startmenü mit **USB**.

3 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zur Option **Musikliste** und drücken Sie **OK**.

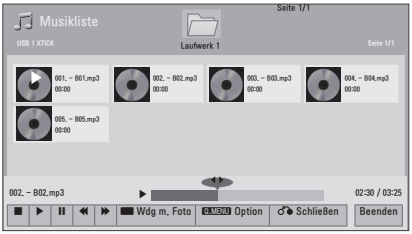
4 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zum gewünschten Gerät und drücken Sie **OK**.

5 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zum gewünschten Ordner oder der gewünschten Datei und drücken Sie **OK**.



Nr.	Beschreibung	
❶	Miniaturbild	
	Abnormale Dateien	
	Nicht unterstützte Dateien	
❷	Inhaltsverzeichnis	
❸	Zum übergeordneten Ordner	
❹	Aktuelle Seite/Gesamtanzahl der Ordner	
❺	Aktuelle Seite/Gesamtanzahl der Inhalte	
❻	**Datei-Browser** auswählen.	
❼	Legt die Anzahl der gleichzeitig angezeigten Miniaturbilder fest.	
❽	Markiert bestimmte Dateien. Wählen Sie die gewünschten Dateien aus, und drücken Sie die Farbtasten.	
	Wdg markiert	Drücken Sie **Rot**. Gibt den ausgewählten Titel wieder.
	Alle markieren	Drücken Sie **Grün**. Markiert alle Dateien im Ordner.
	Mark. aufheben	Drücken Sie **Gelb**. Entfernt alle Markierungen.
	Markierungsmodus beenden	Drücken Sie **Blau**. Schließt oder öffnet den Markierungsmodus.
❾	Beenden.	

6 Die Wiedergabe wird mit folgenden Tasten gesteuert.



Option	Beschreibung
<, >	Ein Cursor auf dem Bildschirm zeigt an, dass das Element wiedergegeben werden kann.
■	Beendet die Wiedergabe.
▶	Kehrt zur normalen Wiedergabe zurück.
II	Hält die Wiedergabe an.
◀◀ ▶▶	Wählt den vorherigen bzw. den nächsten Titel aus.
Wdg m. Foto	Startet die Wiedergabe der ausgewählten Titel und wechselt dann zur **Fotoliste**.
Q.MENU Option	Zum Öffnen des Menüs **Option**.
Schließen	Blendet das Menü auf dem Bildschirm aus. • Um bei Vollbildschirmwiedergabe das Menü erneut aufzurufen, drücken Sie die Taste **OK**.
Beenden	**Kehrt zur** Musikliste **zurück**.

Optionen für die Musikliste

1 Drücken Sie **Q.MENU (Schnellmenü)**. Ein Fenster wird eingeblendet.

2 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zu der Option und drücken Sie **OK**.

3 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten auf eine der folgenden Optionen und drücken Sie **OK**.

Wählen Sie die Audio-Wiedergabe aus.
Auswahl der Option Wiederholung oder Zufällig.

Wählen Sie die Audio-Einstellungen aus.
Hier können Sie die Audio-Einstellungen ändern (Siehe „AUDIO-Einstellungen“ auf Seite 42)

DATEI-BROWSER

Unterstützte Dateiformate

Unterstützte Dateiformate: XLS, DOC, PPT, TXT, XLSX, PPTX, DOCX, PDF
Microsoft Office Version 97/2000/2002/2003/2007
Adobe PDF Version 1.0/1.1/1.2/1.3/1.4

- Dokumente werden im Datei-Browser neu ausgerichtet, sodass diese in anderer Weise angezeigt werden, als auf einem PC.
- Bei Dokumenten mit enthaltenen Bildern erscheint die Auflösung während der Neuausrichtung u. U. geringer.
- Bei zu großen Dokumenten oder bei Dokumenten mit zahlreichen Bildern kann der Ladevorgang etwas länger dauern.
- Nicht unterstützte Schriftarten werden u. U. durch Alternativ-Schriftarten ersetzt.

Durchsuchen des Datei-Browsers

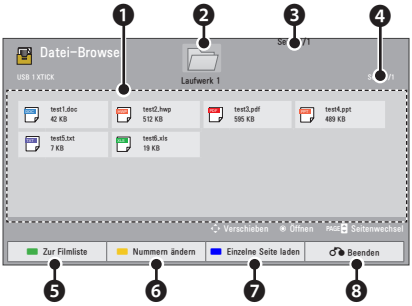
1 Schließen Sie das USB-Speichergerät an.

2 Öffnen Sie das Startmenü mit **USB**.

3 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zur Option **Datei-Browser und drücken Sie OK**.

4 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zum gewünschten Gerät und drücken Sie **OK**.

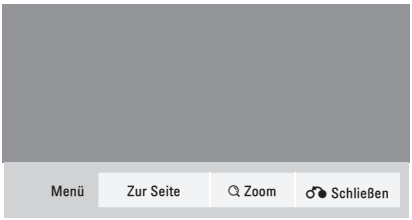
5 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zum gewünschten Ordner oder der gewünschten Datei und drücken Sie **OK**.



Nr.	Beschreibung	
❶	Inhaltsverzeichnis	
❷	Zum übergeordneten Ordner	
❸	Aktuelle Seite/Gesamtanzahl der Ordner	
❹	Aktuelle Seite/Gesamtanzahl der Inhalte	
❺	**Filmliste** auswählen.	
❻	Legt die Anzahl der gleichzeitig angezeigten Miniaturbilder fest.	
❼	**Einzelne Seite laden**	Lädt die Seiten einzeln und zeigt sie nacheinander an. Die Ladezeit ist zu Beginn kurz, Seiten mit viel Inhalt werden möglicherweise aber nur langsam angezeigt.
	Alle Seiten laden	Lädt alle Seiten einer Datei zuerst in den Speicher, bevor sie angezeigt werden. Die Ladezeit ist zu Beginn lang, nach dem Ladevorgang kann zu den einzelnen Seiten aber schnell navigiert werden. Wenn eine Datei zu groß ist, können möglicherweise nicht alle Seiten geladen werden.
❽	Beenden.	

6 Die Wiedergabe wird mit folgenden Tasten gesteuert.

- Drücken Sie Seite, um zur vorherigen oder nächsten Seite zu navigieren.
- Drücken Sie VOL, um rein- oder rauszuzoomen.
- 1. Drücken Sie Menü.
  2. Drücken Sie die Navigationstasten, um zu Zur Seite oder Zoomen zu gelangen, und drücken Sie ^.



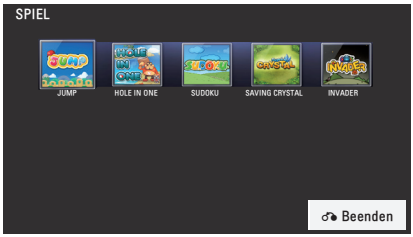
Option	Beschreibung
Zur Seite	Ruft eine gewünschte Seite auf. Drücken Sie die Navigations- oder Zahlentasten, wählen Sie die gewünschte Seite aus und drücken Sie OK.
Zoom	Bild vergrößern bzw. verkleinern. Drücken Sie die Navigationstasten, wählen Sie die gewünschte Seite aus und drücken Sie OK.
Schließen	Schließt das Menü. • Um bei Vollbildschirmwiedergabe das Menü erneut aufzurufen, **drücken Sie auf MENU.**

SPIELEN

Über diese Funktion können Sie die auf dem Projektor gespeicherten Spiele wiedergeben.

1 Öffnen Sie das Menü über **Menu**.

2 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zu **SPIEL** und drücken Sie **OK**.



3 Drücken Sie abschließend **BACK**.

ANPASSEN VON EINSTELLUNGEN

Das Menü EINSTELLUNG

1 Öffnet Sie das Menü über **Menü**.

2 Wählen Sie mithilfe der Navigationstasten eines der folgenden Menüs und drücken Sie **OK**.

3 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zur gewünschten Einstellung oder Option und drücken Sie **OK**.

4 Drücken Sie abschließend **OK**.

Menü		Beschreibung
	BILD	Passt die Bildgröße, die Bildqualität oder den Bildeffekt an.
	Anzeige	Legt den Bildschirmmodus, die Größe und die Trapez-Funktion fest.
	AUDIO	Passt die Tonqualität, den Toneffekt und die Lautstärke an.
	ZEIT	Stellt die Timerfunktion ein.
	OPTION	Passt die allgemeinen Einstellungen an.
	SIGNAL QUELLE	Legt die gewünschte Eingangsquelle fest.
	MEINE MEDIEN	Öffnet Foto-, Musik- oder Filmlisten und durchsucht die Dateien.
	SPIEL	Über diese Funktion können Sie die auf dem Projektor gespeicherten Spiele wiedergeben.

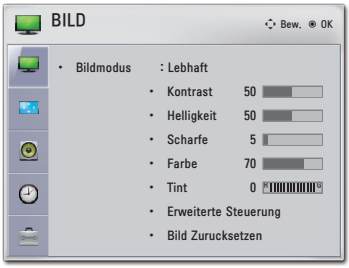
BILDEINSTELLUNGEN

1 Öffnet Sie das Menü über **Menü**.

2 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zur Option **BILD** und drücken Sie **OK**.

3 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zur gewünschten Einstellung oder Option und drücken Sie **OK**.

4 Drücken Sie abschließend **BACK**.



Nachfolgend werden die verfügbaren Bildeinstellungen beschrieben.

Einstellung	Beschreibung	
Bildmodus	Wählt einen der voreingestellten Bildmodi aus oder passt die Optionen in den jeweiligen Modi für eine optimale Bildschirmleistung an. Sie können auch die erweiterten Optionen in jedem Modus anpassen. Diese Funktion kann auch über die Taste **PICTURE (Bild)** aufgerufen werden.	
	Modus	
	Lebhaft	Optimiert Kontrast, Helligkeit, Farbe und Schärfe, um das Videobild an eine geschäftliche Umgebung anzupassen.
	Standard	Passt das Bild an eine normale Umgebung an.
	Kino	Optimiert das Videobild für ein kinoähnliches Erlebnis bei der Spielfilmwiedergabe.
	Sport	Hebt Primärfarben wie weiß, grasgrün oder himmelblau hervor, um das Videobild für schnelle und dynamische Aktionen zu optimieren.
	Spiel	Optimiert das Videobild für schnelle Bildbewegungen bei Computer- oder Konsolenspielen.
	Expert	Passt die detaillierten Einstellungen des Videobildes sowohl für Videoexperten als auch für normale Betrachter an.
Kontrast	Erhöht oder verringert den Verlauf des Videosignals. Stellen Sie den Kontrast ein, wenn es zu einer Sättigung der hellen Bildanteile kommt.	
Helligkeit	Stellt den Signalgrundpegel des Bilds ein.	

Einstellung	Beschreibung
Schärfe	Stellt die Kantenschärfe an den Übergängen zwischen hellen und dunklen Bereichen des Bilds ein. Je niedriger der eingestellte Wert, desto weicher erscheint das Bild.
Farbe	Passt die Intensität aller Farben an.
Farbton	Passt die Balance zwischen den Farben Rot und Grün an.
Erweiterte Steuerung oder Experteneinstellung	Passt erweiterte Optionen an.
Bild zurücksetzen	Setzt die Einstellungen der einzelnen Modi auf die Werkseinstellung zurück.

Erweiterte/Experteneinstellung

Einstellung	Beschreibung
Dynamischer Kontrast	Passt den Kontrast optimal an die Helligkeit des Bildschirms an. Das Bild wird durch Aufhellen heller Bildanteile und Abdunkeln dunkler Bildanteile verbessert.
Dynamische Farbe	Stellt die Farben für ein lebendigeres, satteres und klareres Bild ein. Mit Hilfe dieser Funktion werden der Farbton, die Sättigung und die Leuchtdichte erhöht, so dass die Farben Rot, Blau, Grün und Weiß lebendiger erscheinen.
Clear White	Macht den weißen Bereich des Bildschirms heller und weißer.
Hautfarbe	Erkennt den Hautbereich des Videos und passt ihn an die natürliche Hautfarbe an.
Rauschunterdrückung	Verringert das Bildrauschen ohne die Videoqualität zu beeinträchtigen.
Dig. Rauschunterdr.	Entfernt Rauschen, das durch Komprimierung des Videos verursacht wird.
Gamma	• **Niedrig**: Dunkle und mittlere Graustufen des Bilds heller darstellen. • **Mittel**: Normale Darstellungswerte. • **Hoch**: Dunkle und mittlere Graustufen des Bildes dunkler darstellen. Stellt die Helligkeit im dunklen und mittleren Grauwertebereich des Bildes ein.
Schwarzwert	• **Niedrig**: Die Darstellung des Bildes wird dunkler. • **Hoch**: Die Darstellung des Bildes wird heller. Stellt den Schwarzwert auf einen für die Bildwand optimalen Wert ein. Diese Option ist im **RGB-PC**-Modus deaktiviert.
Echtes Kino	Aufgenommene Videofilme werden natürlicher dargestellt, indem der Judder-Effekt verringert wird.
Farbskala	• **Standard**: Der Standard-Farbbereich wird angezeigt. • **Breit**: Verwendung und Anzeige eines umfangreichen Farbbereichs der Anzeige. Maximiert die Farbdarstellung zur Erhöhung der Farbqualität.
Konturenverstärkung	Sorgt für ein klareres und ausgeprägteres Bild mit natürlich dargestellten Ecken des Films.

Einstellung	Beschreibung
xvYCC	Diese Funktion ermöglicht die Darstellung eines erweiterten Farbraums unter Verwendung eines konventionellen Videosignals. Wenn ein **xvYCC**-Signal über HDMI eingespeist wird, ist diese Funktion unter **Bildmodus** - **Kino**, **Expert** aktiviert.
Expertenmuster	Dieses Muster wird zur Anpassung durch Experten verwendet.
Farbfilter	Diese Funktion filtert spezielle Farben im Video. Sie können den RGB-Filter zur genauen Einstellung der Farbsättigung und des Farbtons verwenden.
Farbtemperatur	Mit dieser Funktion kann die Gesamtfarbe des Bildschirms vom Benutzer angepasst werden. Sie haben die Auswahl zwischen **Kalt**, **Mittel**, **Warm**. Passt im **Expertenmodus** die Optionen der einzelnen Modi an
	Gamma : Einstellung von **1.9**, **2.2**, **2.4** a. **Methode**: **2-Punkt** - **Muster**: **Innen**, **Außen** - **Kontrast Rot/Grün/Blau**, **Helligkeit Rot/Grün/Blau**: Der Einstellungsbereich liegt zwischen **-50** und **+50**. b. **Methode**: **10-Punkt IRE** - **Muster**: **Innen**, **Außen** - **IRE** (Institute of Radio Engineers) ist die Einheit zur Anzeige des Pegels eines Videosignals und kann zwischen **10**, **20, 30** bis **90**, **100** eingestellt werden. Die Einstellung kann jeweils für die Farben Rot, Grün und Blau vorgenommen werden. - **Leuchtdichte**: Diese Funktion zeigt den berechneten Leuchtdichtewert für ein Gamma von **2,2** an. Sie können den gewünschten Leuchtdichtewert bei **100** IRE eingeben, dann wird der Leuchtdichte-Sollwert für ein Gamma von **2,2** von **10** IRE bis **90** IRE in Schritten von 10 angezeigt. - **Rot/Grün/Blau**: Der Einstellungsbereich liegt zwischen **-50** und **+50**.

Einstellung	Beschreibung
Farbmanagement	Da diese Funktion nur zur professionellen Einstellung unter Verwendung von Testmustern genutzt wird, werden andere Farben nicht beeinflusst, es können jedoch die sechs Farbbereiche (Rot/Grün/Blau/Türkis/Magenta/Gelb) separat eingestellt werden. Die Farbunterschiede sind u. U. nicht feststellbar, auch wenn die Einstellungen für allgemeines Video vorgenommen wurden. Einstellung von Rot/Grün/Blau/Gelb/Türkis/Magenta. - **Rot/Grün/Blau/Gelb/Türkis/Magenta Farbe**: Einstellbereich **-30** - **+30**. - **Rot/Grün/Blau/Gelb/Türkis/Magenta Farbton**: Einstellbereich **-30** - **+30**.

BILDSCHIRMEINSTELLUNGEN

1 Öffnet Sie das Menü über **Menü**.
2 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zu **ANZEIGE** und drücken Sie **OK**.
3 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zur gewünschten Einstellung oder Option und drücken Sie **OK**.
4 Drücken Sie abschließend **BACK**.

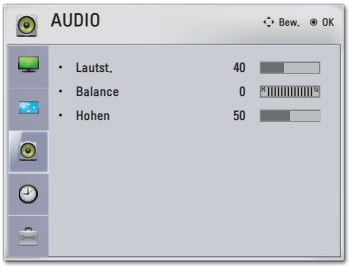
In der folgenden Tabelle werden die verfügbaren Support-Einstellungen beschrieben.

Einstellung	Beschreibung
Projektionsmodus	Mit dieser Funktion wird das projizierte Bild auf den Kopf gestellt bzw. horizontal gedreht. Wählen Sie die Einstellung **Rückseite**, wenn das Bild auf die Rückseite einer separat erhältlichen transparenten Leinwand projiziert wird. Wählen Sie die Einstellung **Decke**, wenn das Gerät an der Decke montiert wird. Falls im **Projektionsmodus Rückseite/Vorderseite/Decke** eingestellt ist, wird die Tonausgabe über die Lautsprecher links/rechts automatisch vertauscht.

Einstellung	Beschreibung	
Format	Ändert die Bildgröße, um Bilder in optimaler Größe anzuzeigen. (Siehe S.18)	
Trapez	Verwenden Sie diese Funktion, wenn der Projektor nicht im rechten Winkel zur Bildwand steht und das Bild in Trapezform dargestellt wird. (Siehe S.19)	
RGB-Konfig.	Passt die Optionen für die Verwendung als PC-Bildschirm an.	
	Option	
	Auflösung	Legt die richtige Auflösung für eine PC-Auflösung von 768 (1024x768/1280x768/1360x768, 60 Hz) und 1050 (1400x1050/1680x1050, 60 Hz) fest.
	Auto Konfig.	Optimiert die Projektor-Optionen automatisch für die Projektor-Anzeige. Diese Funktion kann auch über die Taste **AUTO** aufgerufen werden.
	Position	Positioniert das Bild an der richtigen Stelle.
	Größe	Passt die Bildgröße an.
	Taktrate	Verringert die horizontale Streifenbildung.
	Zurücksetzen	Setzt die Optionen auf die Standardeinstellung zurück.

AUDIO-Einstellungen

1 Öffnet Sie das Menü über **Menü**.
2 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zur Option **AUDIO** und drücken Sie **OK**.
3 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zur gewünschten Einstellung oder Option und drücken Sie **OK**.
4 Drücken Sie abschließend **BACK**.



Nachfolgend werden die verfügbaren Audioeinstellungen beschrieben.

Einstellung	Beschreibung
Lautstärke	Regelt die Lautstärke. Diese Funktion kann auch über die Taste **VOL** aufgerufen werden.
Balance	Stellt die Lautstärke der Lautsprecher links/rechts wie gewünscht und für den Raum geeignet ein.
Höhen	Passt die Höhen je nach Wunsch und Umgebung an.

ZEIT-Einstellungen

1 Öffnet Sie das Menü über **Menü**.
2 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zur Option **ZEIT** und drücken Sie **OK**.
3 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zur gewünschten Einstellung oder Option und drücken Sie **OK**.
4 Drücken Sie abschließend **BACK**.

Nachfolgend werden die verfügbaren Zeiteinstellungen beschrieben:

Einstellung	Beschreibung
Sleep Timer	Legt fest, nach Ablauf welcher Zeitdauer sich der Projektor ausschaltet. Wenn Sie den Projektor aus- und wieder einschalten, wird der Sleep Timer deaktiviert.
Autom. Aus	Diese Funktion schaltet den Projektor automatisch nach Ablauf der voreingestellten Zeit ab, wenn kein Signal vorhanden ist.

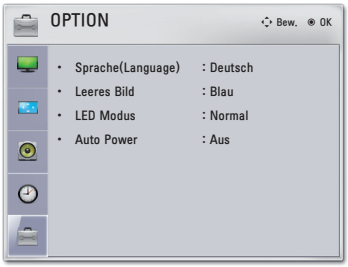
OPTIONS-Einstellungen

1 Öffnet Sie das Menü über **Menü**.

2 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zu **OPTION** und drücken Sie **OK**.

3 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zur gewünschten Einstellung oder Option und drücken Sie **OK**.

4 Drücken Sie abschließend **BACK**.

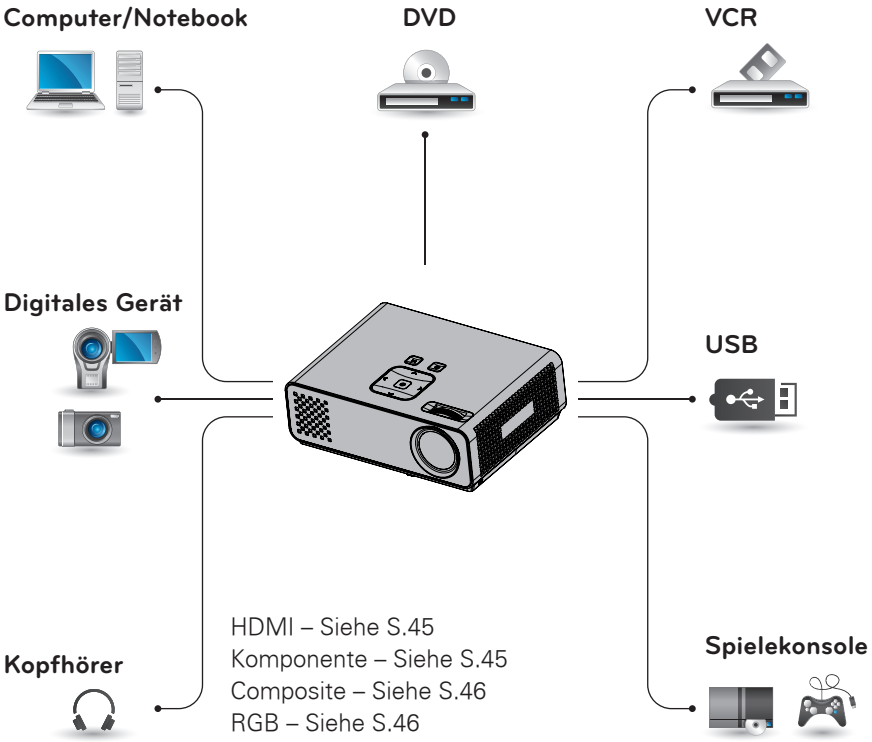


Nachfolgend werden die verfügbaren Optionseinstellungen beschrieben.

Einstellung	Beschreibung	
Sprache	Legt die Menü-Sprache fest.	
Leeres Bild	Hier können Sie die Hintergrundfarbe für das leere Bild auswählen. (Siehe S.20)	
LED Modus	Stellt die Helligkeit des Bildschirms ein. Der **LED-Modus** wechselt automatisch in den Dimmer-Modus, wenn eine tragbare Batterie benutzt wird. Der **LED-Modus** wechselt automatisch in den Dimmer-Modus, wenn kein Eingangssignal vorhanden ist. Diese Funktion kann auch über die Taste **Q.MENU (Schnellmenü)** aufgerufen werden.	
Auto Power	Der Projektor schaltet sich automatisch ein, wenn der Adapterstecker gezogen wird.	
	Option	
	Ein	Der Projektor schaltet sich automatisch ein, wenn er mit dem Netz verbunden wird.
	Aus	Der Projektor schaltet sich automatisch aus, wenn er vom Netz getrennt wird.

HERSTELLEN VON VERBINDUNGEN

Anschluss externer Geräte an den Projektor.

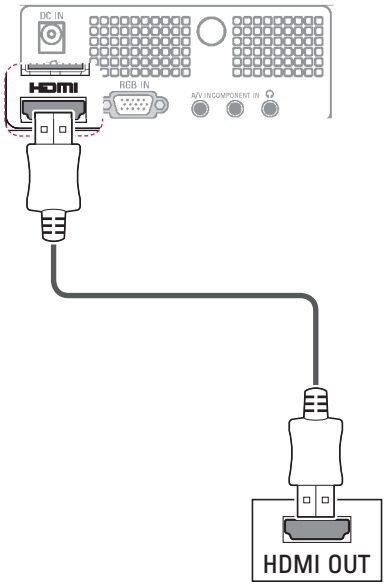


Anschluss eines HD-Receivers, DVD-Players oder Videorekorders

Verbinden Sie einen HD-Receiver, DVD-Player oder Videorekorder mit dem Projektor, und wählen Sie den entsprechenden Eingangsmodus.

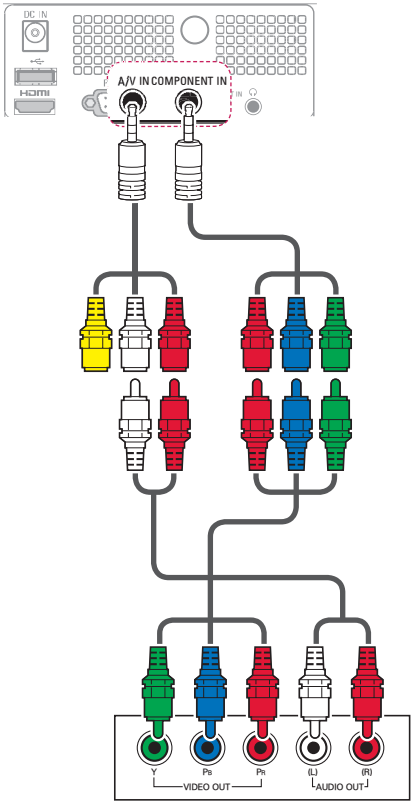
HDMI-Anschluss

Überträgt digitale Video- und Audiosignale von einem externen Gerät an den Projektor. Verbinden Sie das externe Gerät, wie in der folgenden Abbildung gezeigt, mithilfe des HDMI-Kabels mit dem Projektor.



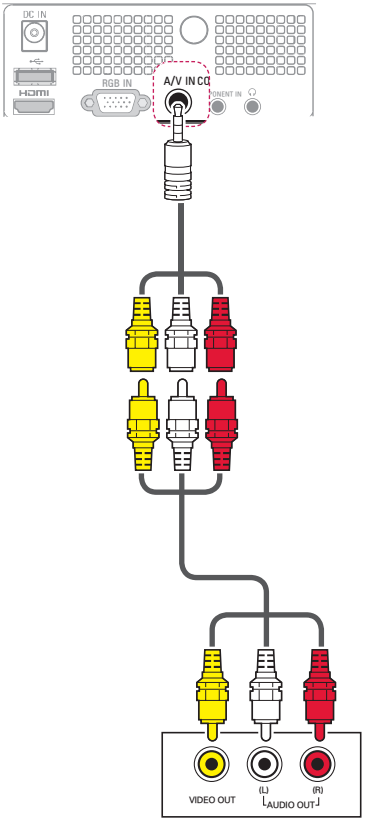
Komponenten-Anschluss

Überträgt analoge Video- und Audiosignale von einem externen Gerät an den Projektor. Verbinden Sie das externe Gerät, wie in der folgenden Abbildung gezeigt, mithilfe des Komponenten-Kabels mit dem Projektor.



Composite-Anschluss

Überträgt analoge Video- und Audiosignale von einem externen Gerät an den Projektor. Verbinden Sie das externe Gerät, wie in der folgenden Abbildung gezeigt, mithilfe des Composite-Kabels mit dem Projektor.

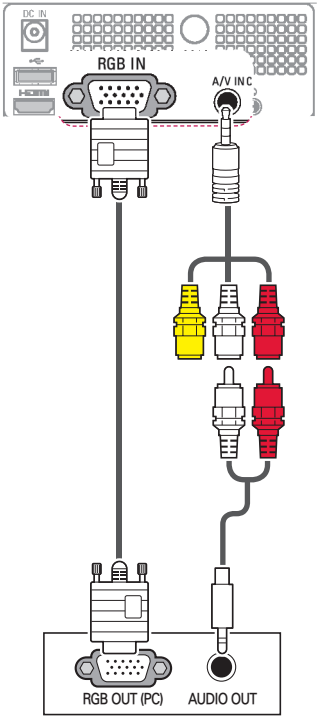


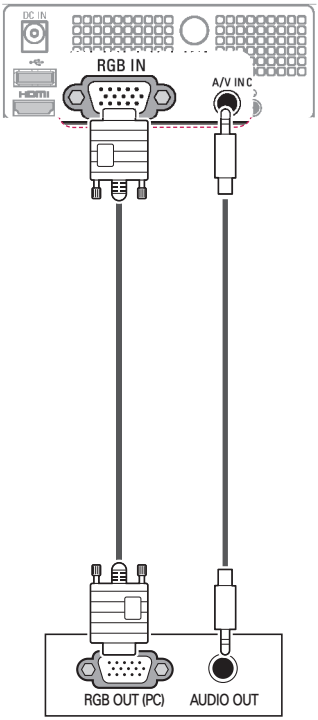
Anschluss eines PCs

Dieser Projektor unterstützt Plug & Play. Ein PC erkennt den Projektor automatisch und benötigt keinen Treiber.

RGB-Anschluss

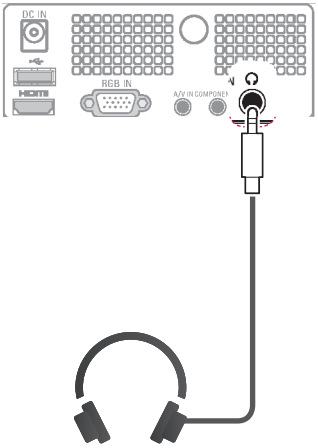
Überträgt das analoge Videosignal von Ihrem PC an den Projektor. Verbinden Sie den PC, wie in der folgenden Abbildung gezeigt, mithilfe des D-Sub-15-Pin-Signalkabels mit dem Projektor. Verbinden Sie zur Übertragung eines Audiosignals den PC über ein 3-adriges Audiokabel mit dem Projektor.





Anschluss eines Kopfhörers

Hören Sie den Ton über Kopfhörer.



WARTUNG

Aktualisieren und reinigen Sie Ihren Projektor regelmäßig für eine optimale Leistung und eine verlängerte Produktlebensdauer.

Reinigen des Projektors

Reinigen des Objektivs

Verwenden Sie ein Druckluftspray sowie das im Lieferumfang enthaltene Reinigungstuch und wischen Sie den Außenbereich des Gerätes leicht ab. Benutzen Sie zur Reinigung handelsübliche Druckluftsprays oder andere Produkte zur Reinigung von Objektiven. Zur Reinigung genügen einige Tropfen Reinigungsflüssigkeit auf einem Tupfer oder einem weichen Tuch, das mit nur leichtem Druck in kreisenden Bewegungen über das Objektiv geführt wird. Bitte beachten Sie, dass beim direkten Aufsprühen des Reinigungsmittels auf das Objektiv Flüssigkeit ins Gerät eindringen kann.

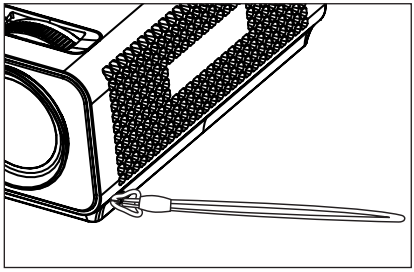
Reinigung des Projektorgehäuses

Ziehen Sie vor dem Reinigen des Projektorgehäuses den Netzstecker ab. Zum Entstauben/Reinigen wischen Sie das Gehäuse mit einem weichen, trockenen, fusselfreien Tuch ab. Verwenden Sie das im Lieferumfang enthaltene Reinigungstuch für die Außenbereiche des Gerätes, um Staub oder Flecken auf dem Objektiv zu beseitigen.
Verwenden Sie niemals Alkohol, Benzin, Lösungsmittel oder andere chemische Reinigungsmittel, die das Gehäuse oder die Gehäusefarbe angreifen können.

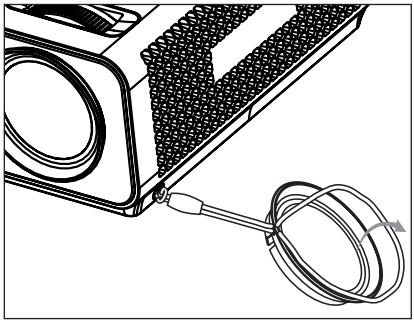
Befestigen der Objektivabdeckung

1 Legen Sie die mitgelieferte Objektivabdeckung und die Schlaufe bereit.

2 Schieben Sie das nicht verknotete Ende der Schlaufe durch das Loch unten am Objektivbereich des Projektors.



3 Schieben Sie die Schlaufe durch das Loch an der Objektivabdeckung und führen Sie die Objektivabdeckung durch die Schlaufe.



TECHNISCHE DATEN

MODELL	HW300A (HW300A-JE)	
Auflösung (Pixel)	1280 (Breite) × 800 (Höhe)	
VERHÄLTNIS	16:10 (Höhe:Breite)	
Bildschirmgröße (mm)	11.623	
Projektionsabstand (Bildwandformat)	0.59 m - 3.00 m (50.8 cm - 254.0 cm)	
Projektionsoffset	100 %	
Reichweite der Fernbedienung	6 m	
Kompatible Videonormen	NTSC/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL-60	
Netzstecker	19.5 V ⎓, 5.64 A	
Audioausgang	1 W + 1 W	
Höhe (mm)	54,0 (ohne Fuß), 57,0 (mit Fuß)	
Breite (mm)	160.0	
Länge (mm)	119.5	
Gewicht (g)	780	
USB-Gerät	5 V; 0,5 A (max.)	
Betriebsbedingungen	Temperatur	
	In Betrieb	0 °C - 40 °C
	Bei Lagerung und Transport	-20 °C - 60 °C
	Feuchte (relative Feuchte)	
	In Betrieb	0 % - 80%
	Nicht in Betrieb	0 % - 85%

Unterstützter Modus RGB (PC)

Format	Vertikalfrequenz (Hz)	Horizontalfrequenz (kHz)
640X350	70.090	31.468
720X400	70.080	31.469
640X480	59.940	31.469
800X600	60.310	37.879
1024X768	60.000	48.363
1152X864	60.053	54.348
1280X768	59.870	47.776
1280X800	60.000	49.680
1360X768	60.015	47.712
1280X1024	60.020	63.981
1400X1050	59.979	65.317
1680X1050	60.000	65.300

- Wenn das Eingangssignal nicht vom Projektor unterstützt wird, erscheint die Meldung „Ungültiges Format“.
- Der Projektor unterstützt Bildschirmverbindungen vom Typ DDC1/2B als Plug & Play. (Automatische Erkennung des PC-Monitors)
- Unterstützte Signaltypen zur PC-Synchronisierung: Separate Synchronisierung.
- Die beste Bildqualität erreichen Sie bei einer PC-Auflösung von 1280x800.

OPEN-SOURCE-LIZENZ

Den Quellcode unter GPL, LGPL, MPL sowie weiteren Open-Source-Lizenzen, der in diesem Produkt enthalten ist, können Sie unter **www.artograph.com** herunterladen.

Neben dem Quellcode stehen dort noch alle Lizenzbedingungen, auf die verwiesen wird, Garantieausschlüsse sowie Urheberrechtshinweise zum Download bereit.

Die Modell- und die Seriennummer des Projektors befinden sich auf der Rückseite oder auf einer Seite des Geräts. Bitte notieren Sie diese Nummern im Falle eines Garantieanspruchs.

MODELL _____

SERIENNUMMER _____